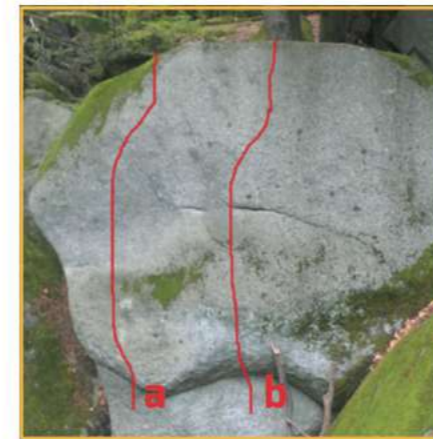
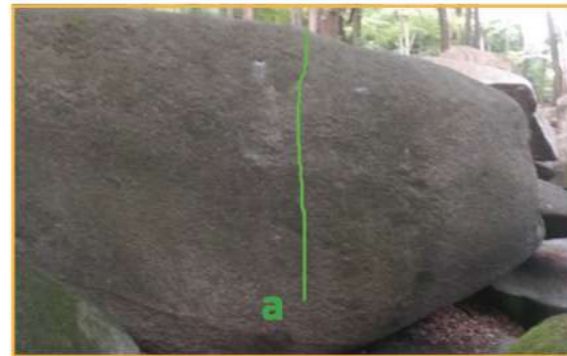



14) Felsenmeerdach 4m 

- a. Vorbau SD 6b+
Runder Ausstieg
- b. Felsenmeerdach 6c
Klassiker! Klasse!
- c. Direktes Dach 6b
Ausstieg ist die Crux! Auch genial!



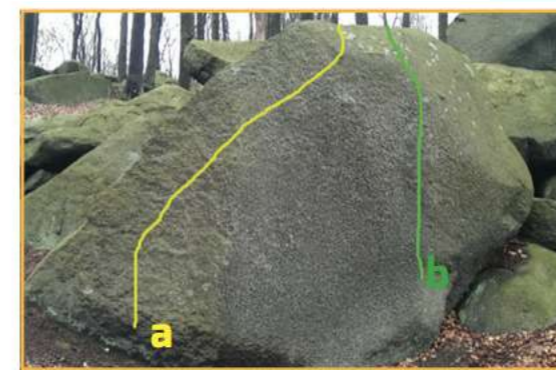
20) Rutschbahn 3-4m 

Mehrere leichte Plattenschleicher möglich. Vorsicht teilweise sehr abgespeckt und evtl. Kinderverkehr von oben!



22) Stulle 4m 

- a. Mantle SD 6a+
Kleiner Schrubber
- b. Bandwand 3
Schön und leicht und höher
- c. Pulle 4+
Schön und leicht und kleiner



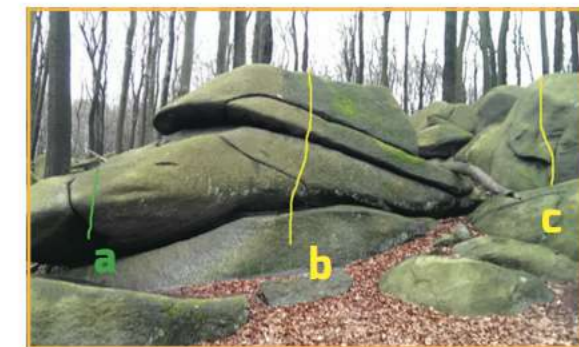
19) Brummer 4m 

- a. ODW-Bachbett 7a
Schöne Bewegungen, ohne Kante eine 7b+
- b. Magische Platte 8a
Ultraschwere Megalinie!



21) Spielplatz 3m 

Einige sehr leichte Variationen an dem Block möglich. Ideal für Kids und/oder Warm-Up



23) Face 2,5m 

- a. Kantenhangen SD 4+
Super gutgriffige Kante
- b. Grauzone 6c
Schlechte Griffe, keine Tritte - Genial! Wer den Einstiegsloper links nicht erreicht, viel Erfolg!

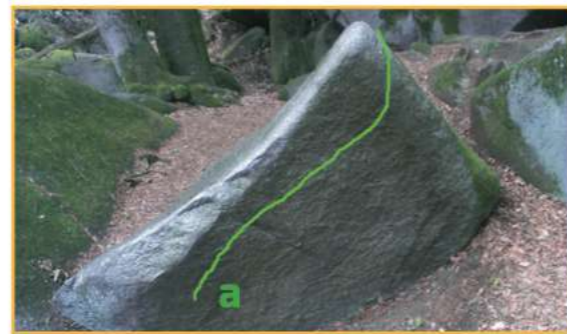
15) Walross 3m 

- a. Matter of Instinct 6c+
Jump-in an Loch, für Kleine schwerer!



16) Faulenzer 3m 

- a. Druckkontrolle SD 6c
Schwerer Sitzstart!
- b. Picknick SD 6c/+
Start wie a, dann pumpig nach ganz rechts.



17) Zipfel 2m 

- a. Zipfel SD 6a/+
Tolle kleine Kante



18) Brocken 3m 

- a. Luna 7a
Start an Henkel, brachialer Schulterblocker!